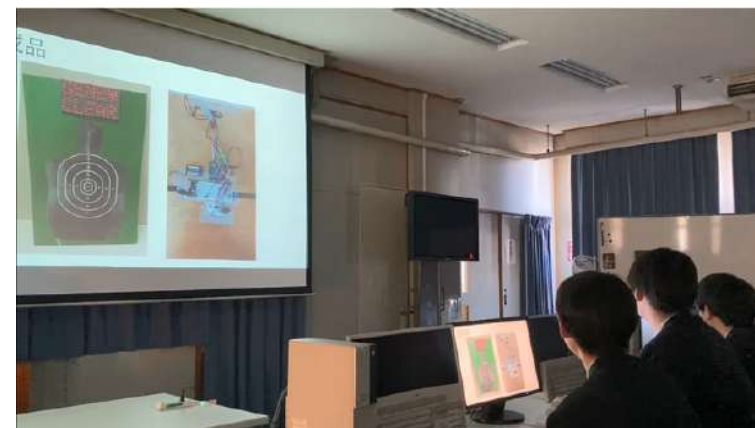
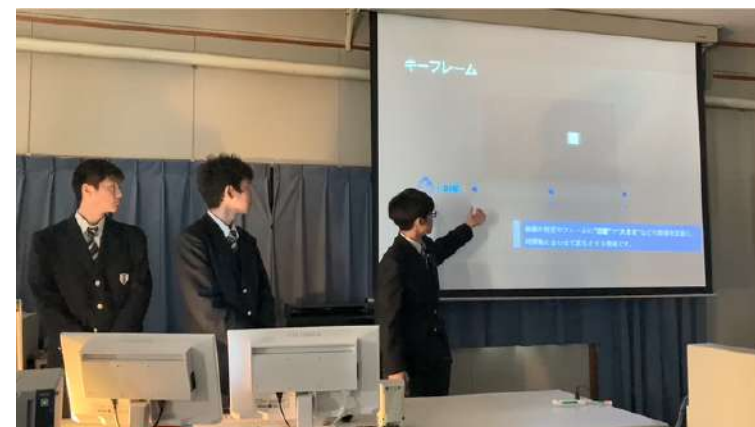
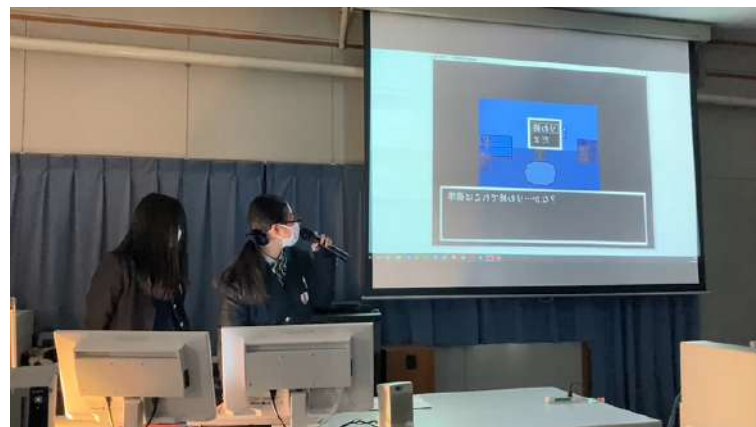




令和6年1月19日、情報技術科では、課題研究発表会を行いました。では、作品をご覧ください！



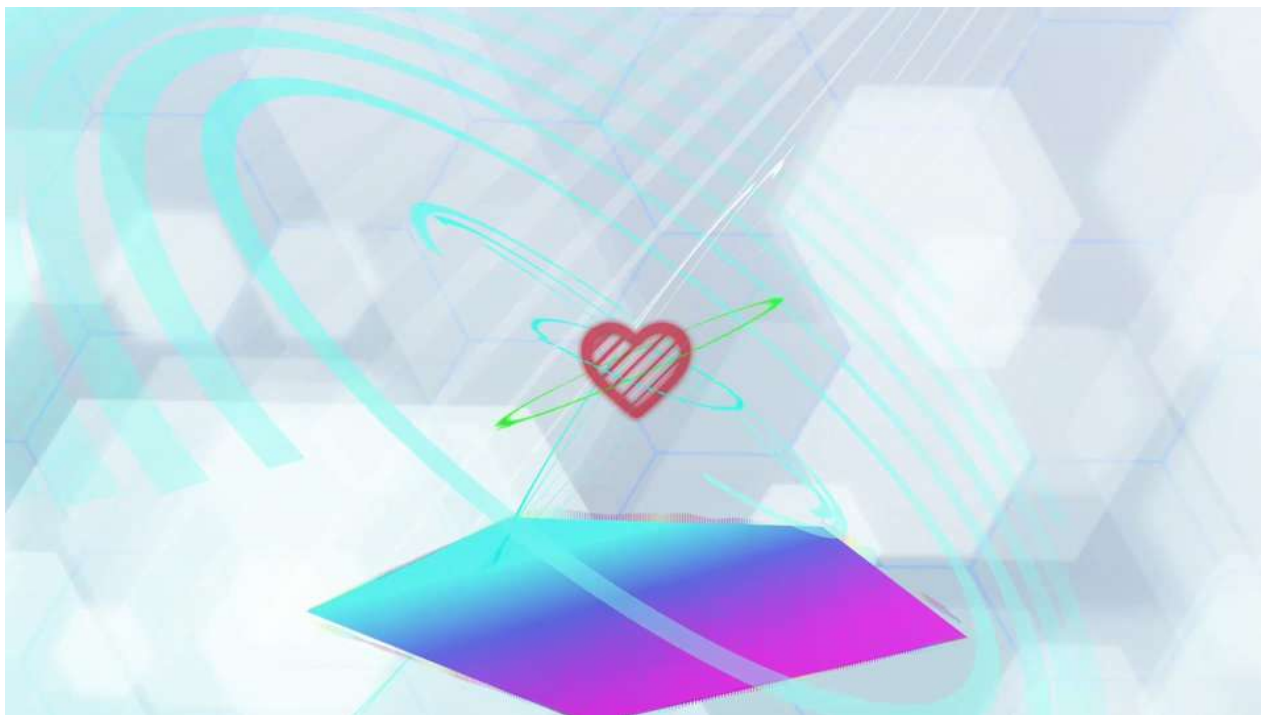
1 短編アドベンチャー ゲームを作ってみる



2 2D格闘ゲームの作成



3 MOTION GRAPHICS



4 啓発短編映画制作

無意識の思い込み

自分自身は気づいていない「ものの見方やとらえ方の歪みや偏り」

= アンコンシャス・バイアス

例えば・・・



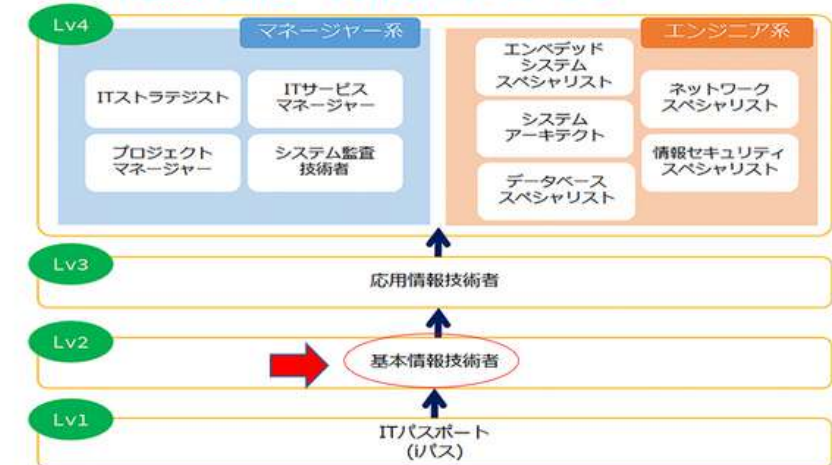
5 ドット絵を使って、 アニメーションを作ろう！



6 基本情報技術者取得

・情報処理国家資格一覧

IT系国家資格 資格取得ステップ



7 射撃装置の作成

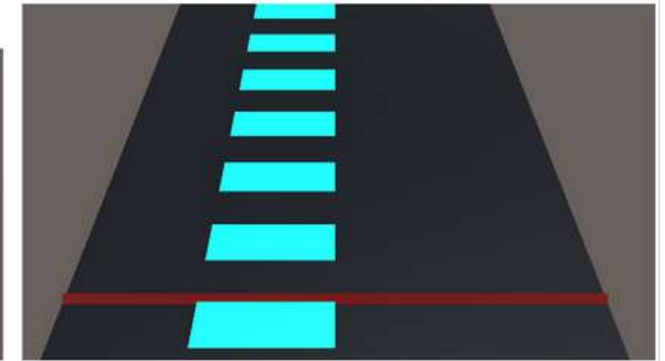


8 自分たちで作った曲で音ゲーを作る



タップノーツ

判定線（上の画像の赤線）のところに流れてきたとき、タイミングよく押すと反応する



ドラッグノーツ

タップノーツと違い、押し続けるだけでタイミングを合わせなくても反応する

上記の2種類のノーツを作成

9 ステンドグラスで ランプシェードを作ろう



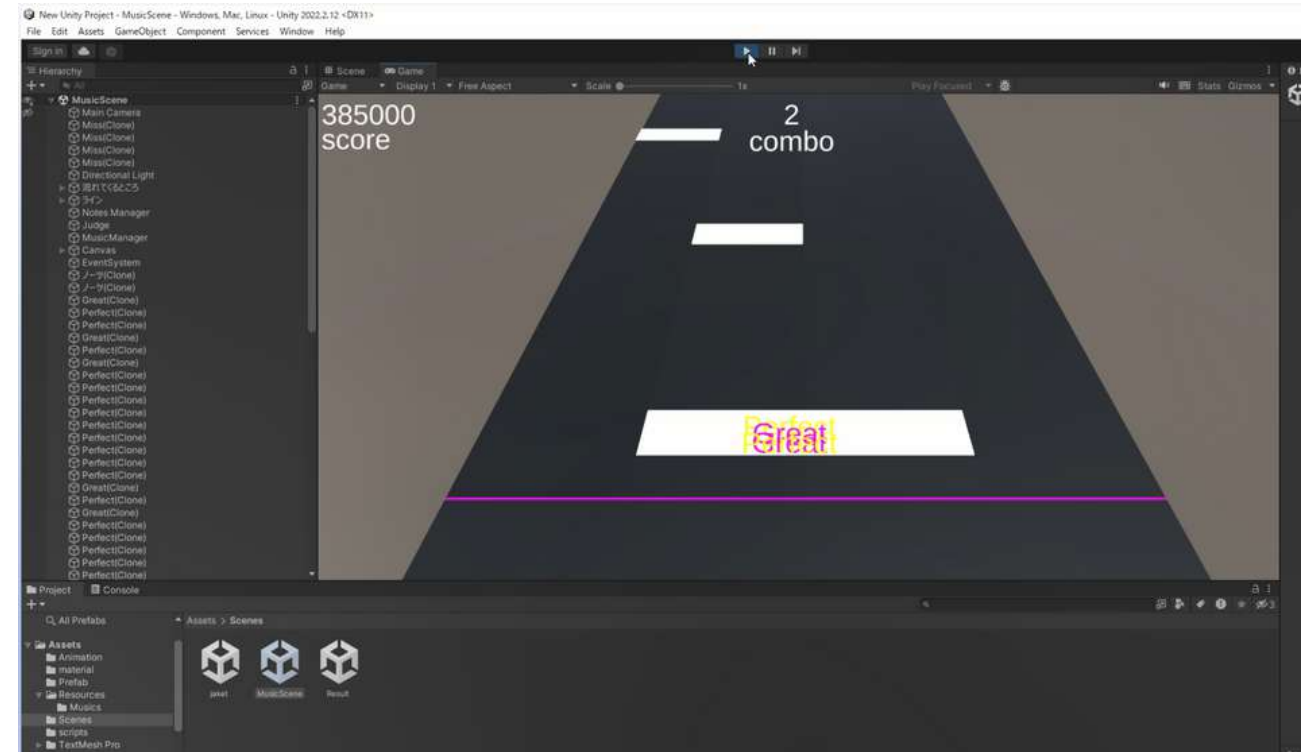
10 blenderを使って 街を創る



11 ホームページで 作った服を紹介



12 Unityを使って音ゲー作成

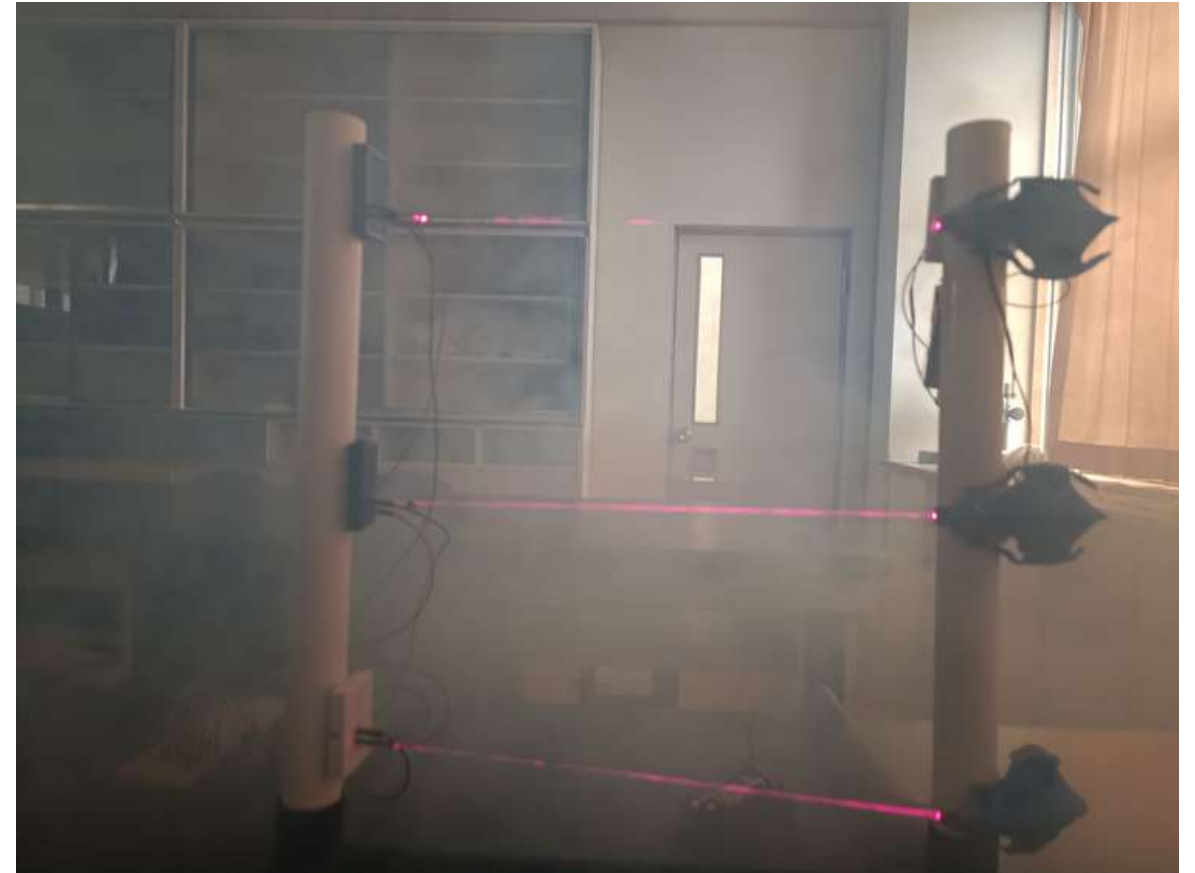


13 レゴと実写を組み合わせ た交通安全動画制作

令和5年度高校生交通安全啓発動画コンテスト
【優秀賞作品】



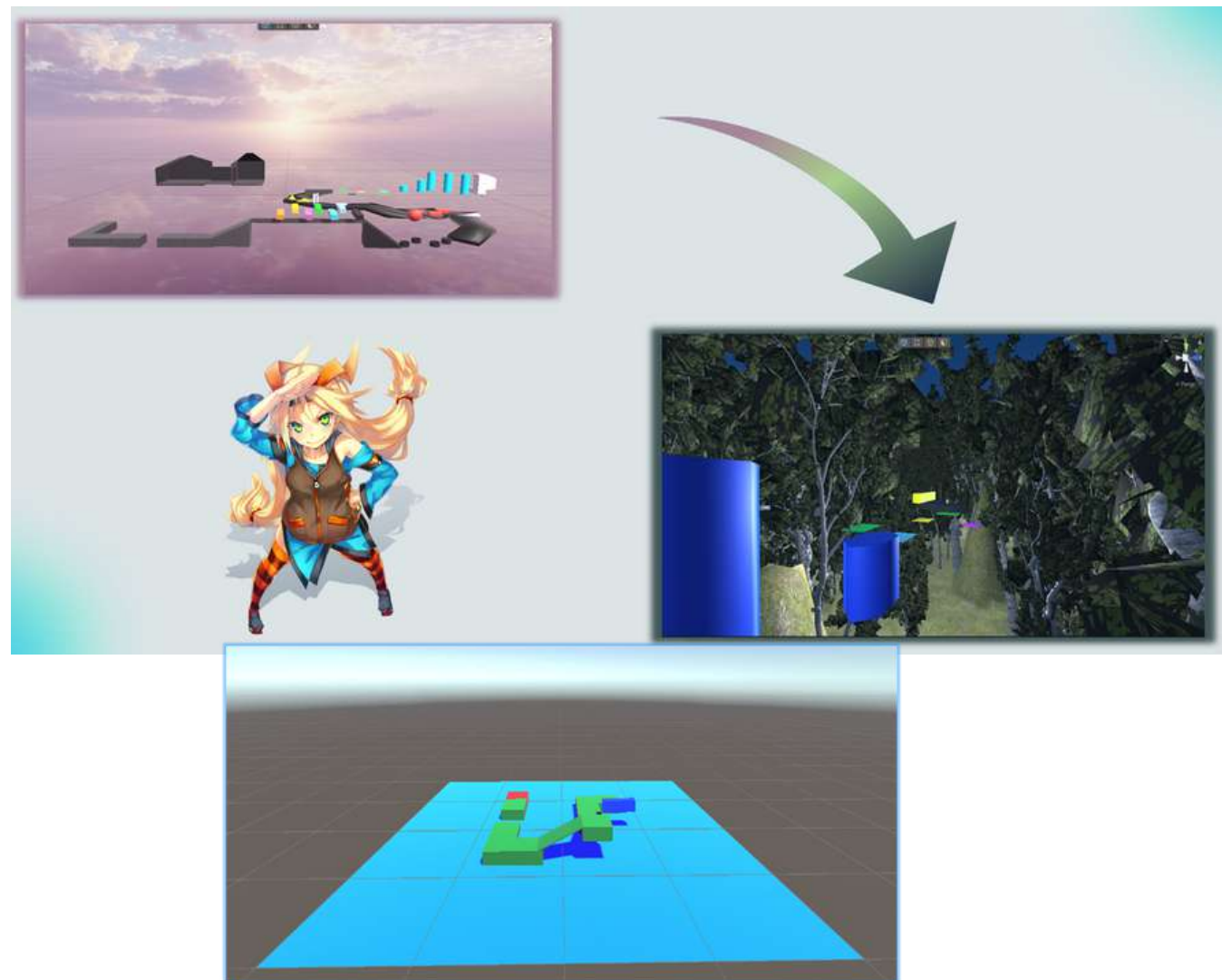
14 【平沢進式】 レーザーハープを作ってみた



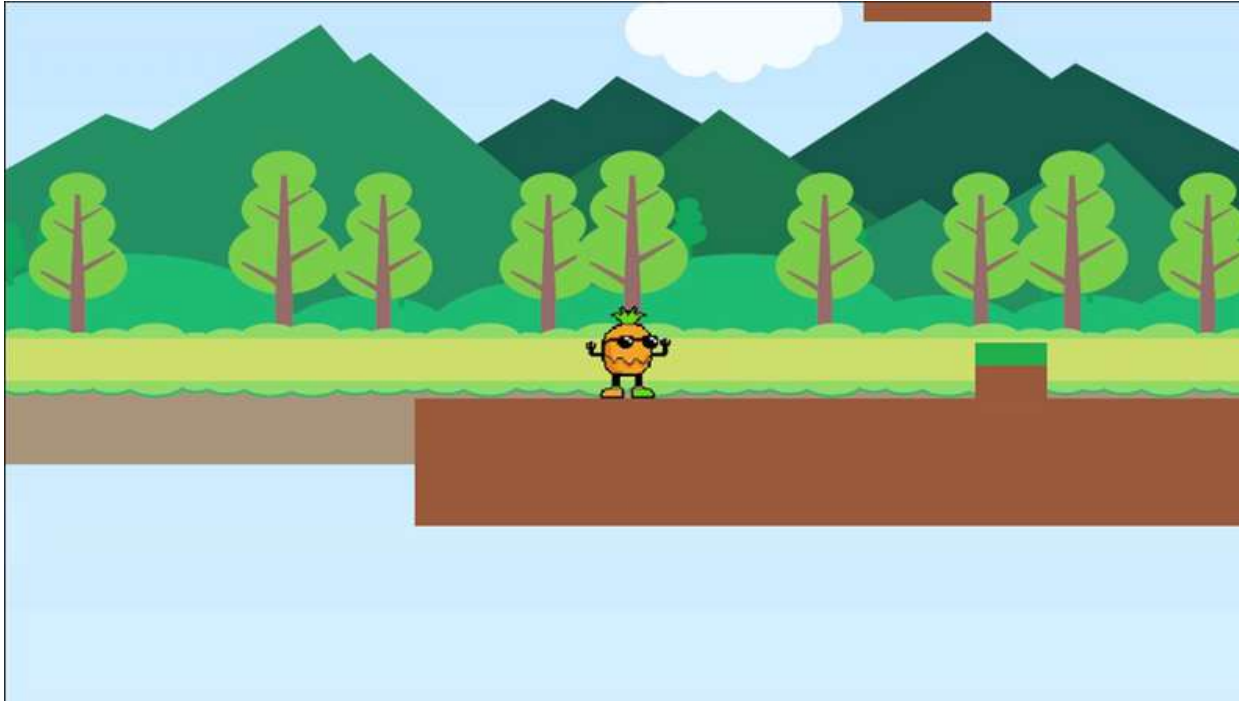
15 自作ゲームの 解説兼実況動画



16 Unityアスレチック



17 2Dアクションゲーム を作ろう



合わせ、透過

